

NURBS 及其应用

姬晓天 许昌继电器研究所 (461000)

【摘要】 本文给出了 NURBS(非均匀有理 B 样条)的概要介绍及其在继电保护行业中的相关应用。

【关键词】 B 样条 非均匀有理 B 样条 样条基函数 曲线拟合

NURBS 是英文 Non - Uniform Rational B - Spline(即非均匀有理 B 样条)的缩写。所谓非均匀是指其节点参数沿参数轴的分布是不等距的。有理,是指其控制曲线上的权因子 W_i 可以取不同的值。

NURBS 是 CAD(计算机辅助几何设计)的研究方向之一,是一种先进的参数化曲线、曲面造型方法,主要应用于 CAD/CAM 及计算机动画等方面。尽管 NURBS 难于理解,计算量大,但由于其自身的诸多特性,近年来 NURBS 有了较快的发展和广泛的应用。众多的国际标准(如 STEP^{*}、IGES^{*}、PHIGS^{*}、Open GL^{*}等)和优秀的 CAD 系统(如 MicroStation)以及三维动画制作软件(如 Alias Power Animation),均对 NURBS 提供支持。

NURBS 技术正得到越来越广泛的应用,这主要是由它自身所具备的优良特性所决定的,如:

(1)对标准的解析形状(如圆锥曲线、二次曲面、回转面等)和自由曲线、曲面提供了统一的数学表示,无论是解析形状还是自由格式的形状均有统一的表示参数,便于工程数据库的存取和应用。

(2)可通过控制点和权因子的修改来灵活地改变形状,具有局部修改的性质。

(3)对插入节点、修改、分割、几何插值等的

* IGES——基本图形转换规范

PHIGS——程序员层次交互式图形系统

Open GL——开放式图形库

STEP——产品数据转换规范

处理工具比较有力。

(4)具有透视变换和仿射变换的不变性。

(5)囊括了现有的其他性能优良的曲线、曲面造型方法,如非有理 B 样条、有理及非有理 Bezier 曲线、曲面均是 NURBS 的特例表示。

迄今为止,还没有出现非均匀有理 B 样条方法那样具有统一、通用、有效的标准算法及强有力的配套技术。

1 B 样条基函数

B 样条基函数是构造 B 样条曲线、曲面的基础。其递归定义公式:

取 $t_0, t_1, \dots, t_{n+k+1}$ 一共 $n+k+1$ 个节点组成的节点向量 $T = \{t_0, t_1, \dots, t_{n+k}\}$

$$N_{i,1}(t) = \begin{cases} 1 & t \in [t_i, t_{i+1}] \\ 0 & t \text{ 为其它} \end{cases}$$

$$N_{i,1}(t) = \frac{(t - t_i) N_{i,k-1}(t)}{t_{i+k-1} - t_i} + \frac{(t_{i+k} - t) N_{i+1,k-1}(t)}{t_{i+k} - t_{i+1}}$$

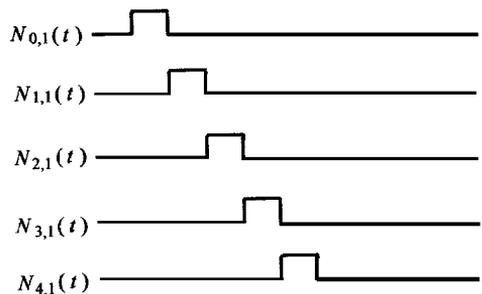


图 1

其中分式为 $\frac{0}{0}$ 型,则值为 0。

高阶基函数用低一阶的基函数进行线性组合而得到。

一般情况下,三次 B 样条函数应用最为广泛,故这里只给出到三次 B 样条基函数的定义及函数图形。

(1) 一阶基函数

$$N_{i,1}(t) = \begin{cases} 1 & t \in [t_i, t_{i+1}] \\ 0 & t \text{ 为其它} \end{cases}$$

(2) 二阶基函数

$$N_{i,2}(t) = \frac{(t - t_i) N_{i,1}(t)}{t_{i+1} - t_i} + \frac{(t_{i+2} - t) N_{i+1,1}(t)}{t_{i+2} - t_{i+1}}$$

$$= \begin{cases} \frac{t - t_i}{t_{i+1} - t_i} & t \in [t_i, t_{i+1}] \\ \frac{t_{i+2} - t}{t_{i+2} - t_{i+1}} & t \in [t_{i+1}, t_{i+2}] \\ 0 & t \text{ 为其它} \end{cases}$$

$$N_{1,3} = \begin{cases} \frac{1}{2}(t - 1)^2 & t \in [1, 2] \\ -t^2 + 5t - \frac{11}{2} & t \in [2, 3] \\ \frac{1}{2}(4 - t)^2 & t \in [3, 4] \\ 0 & t \text{ 为其它} \end{cases}$$

$$N_{2,3} = \begin{cases} \frac{1}{2}(t - 2)^2 & t \in [2, 3] \\ -t^2 + 7t - \frac{23}{2} & t \in [3, 4] \\ \frac{1}{2}(5 - t)^2 & t \in [4, 5] \\ 0 & t \text{ 为其它} \end{cases}$$

$N_{0,3}, N_{1,3}, N_{2,3}$ 画在一起的图形为图 2 所示

2.3 三阶基函数

$$N_{i,3}(t) = \frac{(t - t_i) N_{i,2}(t)}{t_{i+2} - t_i} + \frac{(t_{i+3} - t) N_{i+1,2}(t)}{t_{i+3} - t_{i+1}}$$

$$= \begin{cases} \frac{(t - t_i)^2}{(t_{i+2} - t_i)(t_{i+1} - t_i)} & t \in [t_i, t_{i+1}] \\ \frac{(t - t_i)(t_{i+2} - t)}{(t_{i+2} - t_i)(t_{i+2} - t_{i+1})} + \frac{(t_{i+3} - t)(t - t_{i+1})}{(t_{i+3} - t_{i+1})(t_{i+2} - t_{i+1})} & t \in [t_{i+1}, t_{i+2}] \\ \frac{(t_{i+3} - t)^2}{(t_{i+3} - t_{i+1})(t_{i+3} - t_{i+2})} & t \in [t_{i+2}, t_{i+3}] \\ 0 & t \text{ 为其它} \end{cases}$$

2 B 样条曲线、曲面

2.1 B 样条曲线的定义

已知 $n + 1$ 个控制顶点 $P_0, P_1, P_2, \dots, P_n$, 借助于基函数 $N_{i,k}(t)$ 可以定义一条 K 阶 ($K - 1$ 次) B 样条曲线:

$$C(t) = \sum_{i=0}^n N_{i,k}(t) \cdot P_i \quad t \in [t_{k-1}, t_{n+1}]$$

2.2 B 样条曲面

B 样条曲面定义如下:

给定 $(m + 1) \times (n + 1)$ 个空间网格点列 $P_{ij} (i = 0, 1, \dots, m; j = 0, 1, \dots, n)$, 则 $k \times r$ 阶 B 样条曲面定义如图 3:



图 2

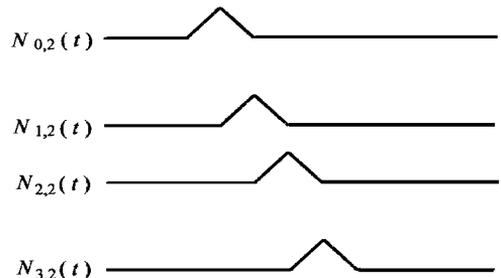


图 3

令 $\{t_0, t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$, 且 $i = 0$ 时, 则 $N_{0,3}(t)$ 为如下(变量 t 省略, 下同)

$$N_{0,3}(t) = \begin{cases} \frac{1}{2}t^2 & t \in [0, 1] \\ -t^2 + 3t - \frac{3}{2} & t \in [1, 2] \\ \frac{1}{2}(3-t)^2 & t \in [2, 3] \\ 0 & t \text{ 为其它} \end{cases}$$

同理:

$$S(u, v) = \prod_{i=0}^m P_{i,j} \cdot N_{i,k}(u) \cdot N_{j,r}(v)$$

$u \in [t_{k-1}, t_{m+1}], v \in [s_{r-1}, s_{n+1}]$

式中 $N_{i,k}(u)$ 和 $N_{j,r}(v)$ 是 k 阶、 r 阶基函数, 由 $P_{i,j}$ 组成的空间网格称为 B 样条曲面的特征网格, 其中取 $t_0, t_1, \dots, t_{m+k+1}$ 组成节点向量 $T, s_0, s_1, \dots, s_{m+k+1}$ 组成节点向量 S 。

3 NURBS 曲线曲面

3.1 NURBS 曲线定义

一条 K 阶 NURBS 曲线可以表示为一段有理多项式函数:

$$C(u) = \frac{\sum_{i=0}^n W_i P_i N_{i,k}(u)}{\sum_{i=0}^n W_i N_{i,k}(u)}$$

式中 $W_i (i = 0, 1, \dots, n)$ 为权因子

$P_i (i = 0, 1, \dots, n)$ 为特征多边形位置矢量

$N_{i,k}(u)$ 为 K 阶 B 样条基函数

节点向量中节点数为 $n + k + 1$ 个, 节点向量为:

$$\{t_0, \dots, t_{k-1}, t_k, \dots, t_n, t_{n+1}, \dots, t_{n+k}\}$$

3.2 NURBS 曲面的定义

由双参数变量分段有理多项式定义的 NURBS 曲面是:

$$S(u, v) = \prod_{i=0}^m \prod_{j=0}^n W_{i,j} \cdot P_{i,j} \cdot N_{i,k}(u) \cdot N_{j,r}(v)$$

$$N_{j,r}(v) = \prod_{i=0}^m \prod_{j=0}^n W_{i,j} \cdot N_{i,k}(u) \cdot N_{j,r}(v)$$

式中 $P_{i,j}$ 为矩形域上特征网格控制点列, $W_{i,j}$ 是相应控制点的权因子, $N_{i,k}(u)$ 及 $N_{j,r}(v)$ 是 k 阶、 r 阶 B 样条函数, 节点向量 $S = \{s_0, s_1, \dots, s_{m+k+1}\}$, $T = \{t_0, t_1, \dots, t_{n+r+1}\}$

4 NURBS 在继电保护行业中的应用

作为计算机辅助设计的一项强有力的先进技术, NURBS 有着较为广泛的应用。具体到继电保护行业, 由于该行业涉及的基本上是二维数据, 所以 NURBS 的应用主要是曲线拟合。应用 NURBS 作曲线拟合, 可以得到精确的结果, 改善当前所用方法误差较大的状况。

具体就是, 对于经采样所得的离散数据点, 如电流、电压、功率等, 运用 NURBS 反算算法, 来进行曲线拟合。

即将这些采样点作为空间型值点 $Q_i (i = 0, 1, 2, \dots, n)$, 配合适当的权 W_i , 反算出所求的拟合曲线的控制顶点 $P_j (j = 0, 1, 2, \dots, n + 1)$ 和权 W_i^* , 再给出相应的节点矢量 $\{t_i\}$ 。我们知道, 一旦节点矢量 $\{t_i\}$, 控制顶点 P_j , 权 W_i^* 三者均已知后, 就可计算求得所要的 NURBS 曲线。

参考文献

- 1 孙家广、杨长贵. 计算机图形学. 清华大学出版社, 1995
- 2 施法中. 计算机辅助几何设计和 NURBS. 北京航空航天大学出版社, 1994
- 3 Les Piegel, Wayne Tiller. The NURBS Book Springer, 2nd Edition. 1998

姬晓天, 女, 1970 年生, 硕士研究生, 主要研究方向为计算机应用与软件设计。

NURBS AND ITS APPLICATION

Ji Xiaotian (Xuchang Relay Research Institute, Henan, 461000)

Abstract The introduction to NURBS (Non - Uniform Rational B - Spline) and its application in relaying protection is given in this paper.

Keywords B - spline NURBS Spline base function Curve fit